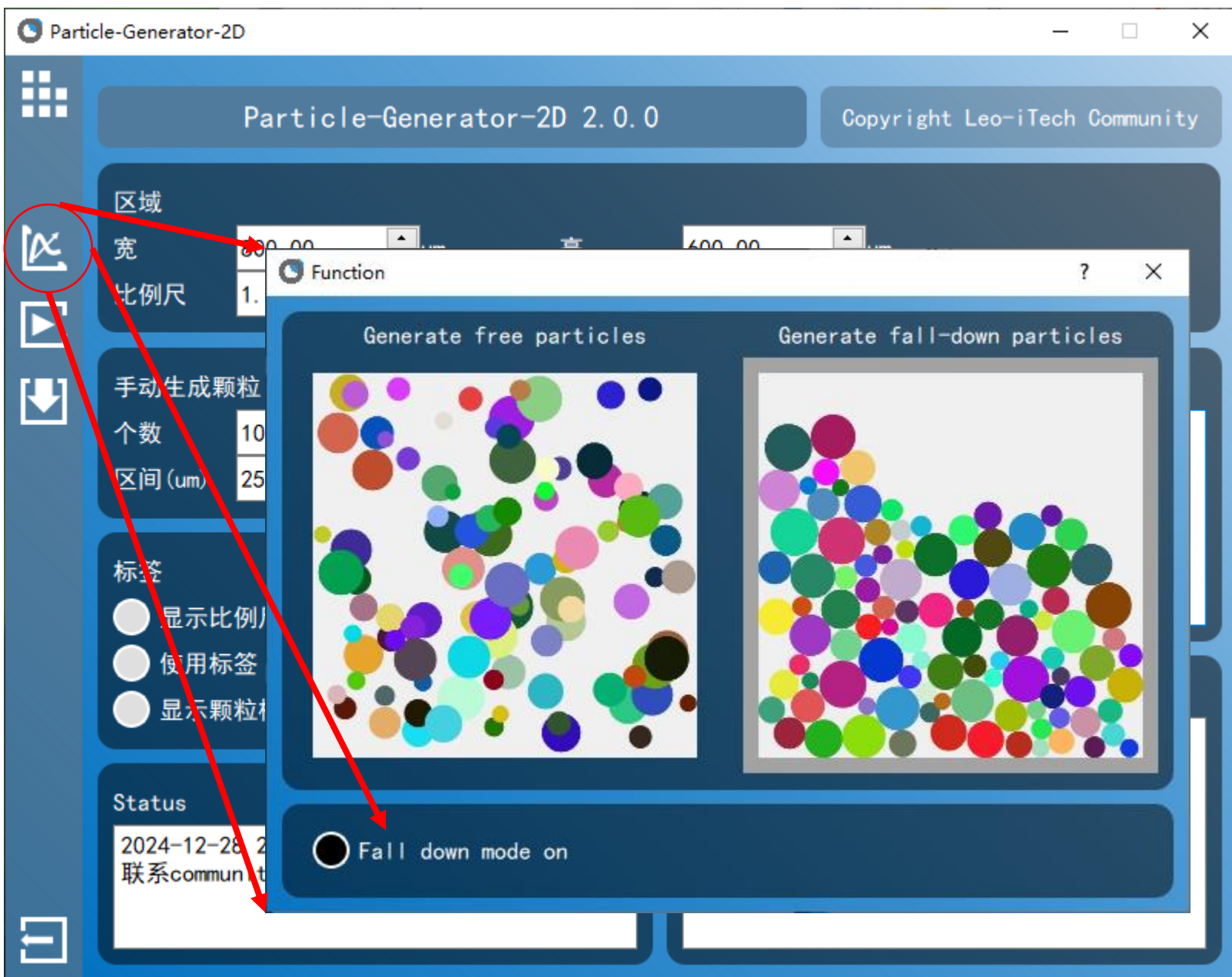


Particle-Generator-2D 简单说明

说明：项目核心功能已纳入Leo-iTech的其它组件中，故而原有的组件不会再继续维护，目前版本委托社区管理，若有问题请联系

community@leo-itech.com



若要计算2D堆积，请先点击确保下落堆积模式被选中



开始计算需要准备一些颗粒。
请将准备的颗粒数据录入到【被录入的颗粒信息】

其每一行可以用3种定义：

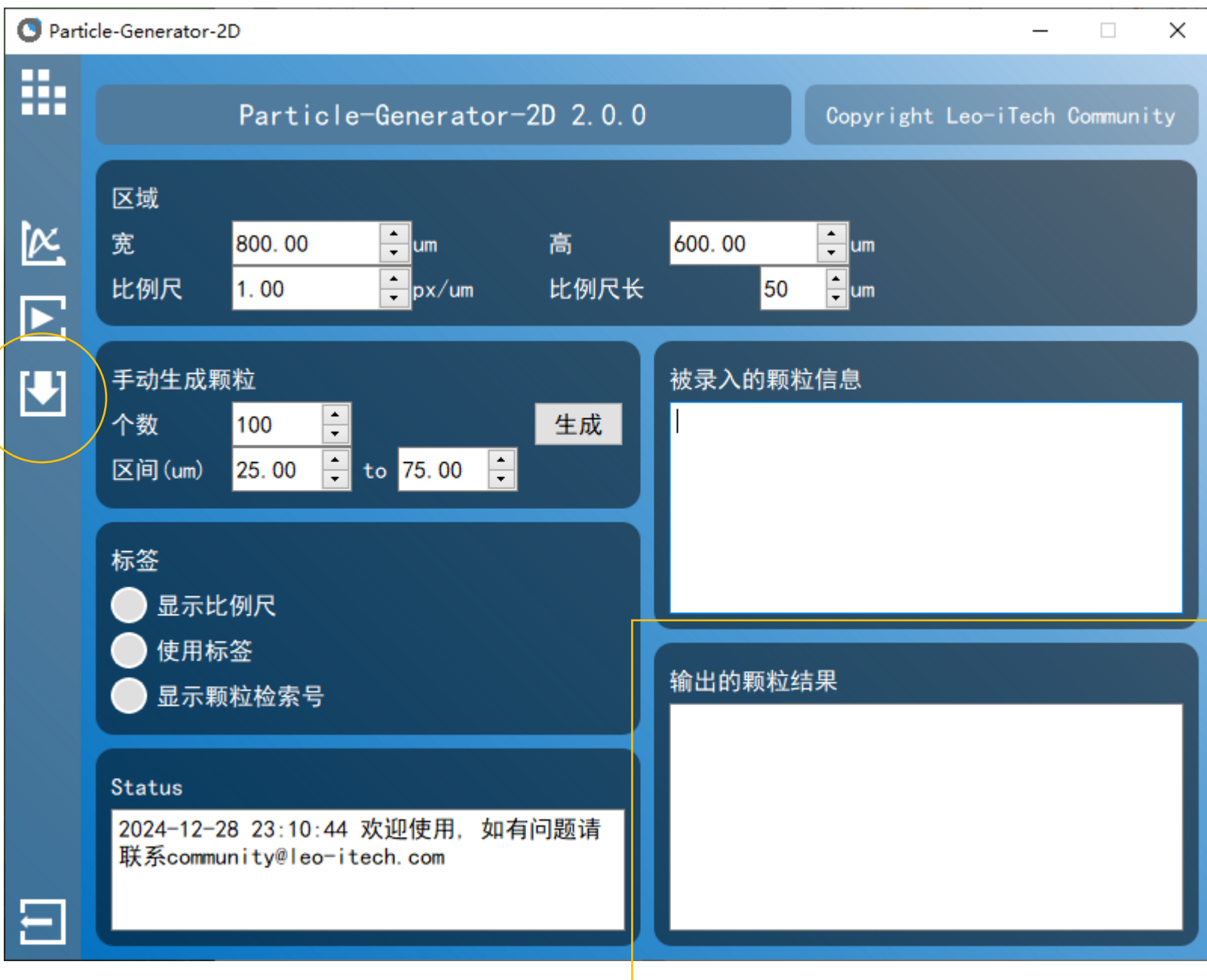
d,x,y,r,g,b

d,x,y

d

d是颗粒直径, x,y是初始位置(圆心), rgb
则是颜色

如果不使用已有的颗粒，则可以手动生成颗粒，设置个数和区间后，单击生成



计算完成后可通过该按钮保存图像，并且可从【输出的颗粒结果】获得已经堆积的颗粒群。这些颗粒群的d,x,y,r,g,b数据可以被导出，用于其它计算