

## 权限设计

### • Education & Community

### 允许自激活

#### 权力

- 用户可以非独占性免费使用该软件，但可能会限制一些功能，包含核心计算功能。

#### 契约

- 用户所获得的一切权力均是**非独占性的**、且必须遵守相应的license约束。
- 用户的工作数据(不包含隐私)在**经过许可后**，**可能会被上传**而作为其它使用。
- 仅限非商业使用，该license下任何商业形式(包含项目申报与使用)使用均被视为违约，用户需要承诺因违约引起的经济责任。

### • Professional

### 个人授权

#### 权力

- 用户在经过合法付费手段后，获得非独占性使用软件部分(Professional)功能的权力，包含扩展计算功能。

#### 契约

- 用户所获得的一切权力均是**非独占性的**、且必须遵守相应的license约束。

### • Enterprise

### 允许OEM

#### 权力

- 用户在经过合法付费手段后，获得非独占性使用软件全部(Enterprise)功能的权力，包含高级计算功能。
- 若包含Console模块，用户可以使用通过命令行console调用程序的功能以使得软件作为插件被调用。
- Enterprise若包含Volume-License模块，即在有效期内可以向多个合法物理实体**复制同DDL的授权**。
- 超过授权期后若包含Limited-Long-Term模块，允许用户无条件转化为1个**等授权期**的Professional许可(但不含试用情况)。

#### 契约

- 用户所获得的一切权力均是**非独占性的**、且必须遵守相应的license约束。
- 被批量授权的用户必须是**真实符合原license所属方的内部用户**，而非商业合作用户。

## 权限设计调整

- 当软件生命周期临近或外部商业环境变化时，上述权限设计将会合理调整